



8:30 - 9:00

Příchod a registrace

9:00 - 9:10

Oficiální zahájení a úvodní slovo / Pavel Bednařík

9:10 - 9:50

Úvodní přednáška: The Pedagogical Lives of Digital Games / Iro Voulgari

Coffee break '10

10:00 - 11:30

I. PROGRAMOVÝ BLOK: Herní studia o vzdělávání

Serious Games v praxi: Vyprávění ve hrách Charles Games

/ Lucie Formánková / Charles Games

3D tisk, štětec a herní magie: Jak vzniká Zlin City / Pavel Novák / Polyperfect

Tvorba příběhu ve hře Kingdom Come: Deliverance II

/ Marek Čermák / Warhorse Studios

Coffee break '10

11:40 - 13:15

II. PROGRAMOVÝ BLOK: Učitelstvo o hrách

Počítačové hry ve výuce dějepisu a výchovy k občanství

/ Pavel Žalský / Základní škola Vrchlabí

Lektorství tvorby videoher pro děti mezi 10 až 15 lety

/ Jan Kroutil / Aeroškola

Herní vzdělávání jako zahrada / Filip Dufka / Game Art SŠUD Brno

Oběd '75

14:30 - 15:15

Modelová lekce: Herní technologie v moderním vzdělávání

/ Zdeněk Kvasnica / Bohemia Interactive

Coffee break '10

15:25 - 17:00

III. PROGRAMOVÝ BLOK: Podhoubí, sítě a infrastruktura

Proč má smysl podporovat hry? / Hynek Stehlík / Ministerstvo kultury

Archivace digitálních her: proč na ní záleží? / Miroslav Žák / Vision Game

Jak udělat z večerníčku hru / Kristina Volná / Česká televize

Coffee break '10

17:10 - 17:50

Modelová lekce: Playing Kafka: Živé hraní s komentářem autorů

/ Lucie Formánková / Charles Games

17:50 - 18:00

Oficiální zakončení a předání Ceny Borise Jachnina / Pavel Bednařík